

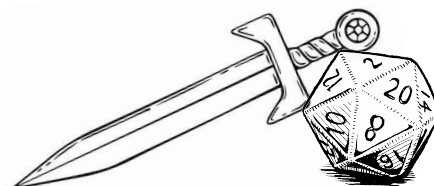


Ajustes Raciais

Regra opcional para atributos em Old Dragon 2.



O sistema de Old Dragon 2 oferece no LB1 e LB2 diferentes tipos de rolagem de atributos, desde o Estilo Clássico, até o Racial. Este último prevê uma rolagem separada para os atributos que supostamente são melhores para cada raça escolhida. Ainda assim, a vantagem racial na rolagem dos dados está muito atrelada à sorte. Isso deixa a montagem da ficha emocionante, mas dá menos poder ao jogador de tirar proveito ao máximo da escolha de sua raça.



AJUSTES RACIAIS

TABELA AR.1

RAÇA	FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
HUMANOS	+1	—	—	—	-1	—
MEIO-ELFOS	+1	—	—	—	—	-1
ELFOS	—	+1	—	—	—	-1
ANÕES	+1	—	+1	-1	—	-1
HALFLINGS	-1	+2	—	—	-1	—
GNOMOS	-1	—	-1	+1	+1	—

Como eu uso esta tabela?

A proposta da tabela AR.1 é dar a opção do jogador atribuir à raça escolhida um bônus ou penalidade aos atributos, após terem sido rolados. A tabela é válida para qualquer estilo de rolagem escolhido anteriormente, desde que não seja o Estilo Racial. Além disso, a fim de preservar o equilíbrio do sistema, nenhum atributo pode ultrapassar o valor de 18, mesmo utilizando os bônus raciais.